

สรุปการจัดการความรู้ เรื่อง “การเป็นวิทยากรกลุ่มสัมพันธ์”

วันที่ 30 พฤษภาคม 2562 เวลา 9.00 - 12.00 น.

ณ ห้องประชุมชั้น 4 อาคารตรีศร สำนักการศึกษาต่อเนื่อง

วิทยากรบรรยาย : นายธนภุต หาดทวยกาญจน์

: นายกิตติภพ นามพุทธา

กิจกรรมกลุ่มสัมพันธ์ เป็นกิจกรรมหนึ่งที่น่าสนใจในการฝึกอบรม สัมมนา เพื่อเป็นการละลายพฤติกรรมของบุคคลให้มีความเป็นมิตรที่ดีต่อกัน เพื่อสามารถทำงานร่วมกันได้อย่างมีความสุข และประสบความสำเร็จตามเป้าหมายที่วางไว้

การจัดกิจกรรมกลุ่มสัมพันธ์ วิทยากรใช้กิจกรรมหรือเกมเป็นการสื่อโดยมีวัตถุประสงค์เพื่อประโยชน์ในการเรียนรู้ การเปลี่ยนแปลงทัศนคติ การพัฒนาความคิดสร้างสรรค์ และทักษะการทำงานร่วมกันเน้นการสร้างบรรยากาศและความสัมพันธ์ในกลุ่มเป็นสำคัญ

ความหมายของกลุ่มสัมพันธ์

1. กิจกรรมที่ทำให้กลุ่มเรียนรู้ถึงพฤติกรรม ทัศนคติ และการเข้าใจคน ทำความรู้จักกัน
2. กิจกรรมที่ทำให้กลุ่มเรียนรู้วิธีการแก้ปัญหา พัฒนาตนเอง เกิดการยอมรับจากผู้อื่น
3. การเรียนรู้ปฏิริยาภายในกลุ่ม และกระตุ้นให้บุคคลเกิดการเปลี่ยนแปลง เพื่อการอยู่ร่วมกันในสังคม
4. การใช้กระบวนการกลุ่มนำมาเป็นแนวทางทำให้เกิดความร่วมมือที่ดีต่อการพัฒนาองค์กร

วัตถุประสงค์ของการทำกลุ่มสัมพันธ์

1. เพื่อสร้างความคุ้นเคยให้กับสมาชิกในกลุ่มเมื่อพบกันครั้งแรก
2. เพื่อให้เกิดความสนุกสนาน ความเป็นกันเอง ความเสมอภาค การตื่นตัว และเป็นการสร้างบรรยากาศให้กับผู้เข้ารับการอบรม
3. เพื่อการสังเกตพฤติกรรมกลุ่มและบุคคล
4. เพื่อเตรียมความพร้อมให้กับผู้เข้ารับการฝึกอบรม
5. เพื่อเสริมสร้างความคิดริเริ่มสร้างสรรค์และการแสดงออก
6. เพื่อฝึกการฟัง การคิด การพูด
7. เพื่อเป็นการพัฒนางานบริหารขององค์กร

วิทยากรกลุ่มสัมพันธ์

วิทยากรกลุ่มสัมพันธ์ หมายถึง บุคคลที่ทำหน้าที่ดำเนินกิจกรรมกระบวนการฝึกอบรม กระตุ้นให้ผู้เข้าอบรมมีส่วนร่วมในการทำกิจกรรม เพื่อให้บรรลุวัตถุประสงค์ที่ตั้งไว้ และกิจกรรมต่าง ๆ จะประสบความสำเร็จได้ขึ้นอยู่กับความรู้ ความสามารถ และประสบการณ์ของวิทยากร

คุณสมบัติของวิทยากรกลุ่มสัมพันธ์

1. มีความรู้ด้านจิตวิทยากรกลุ่มสัมพันธ์ และเทคนิคการละลายพฤติกรรม
2. รู้จักการวางแผนและการเตรียมการเพื่อดำเนินกิจกรรม
3. มีมนุษยสัมพันธ์ที่ดี ปรับตัวเข้ากับผู้อื่นได้ดี
4. มีปฏิภาณไหวพริบ มีความเชื่อมั่นในตนเอง และมีความกระตือรือร้น
5. มีความยุติธรรม จริงใจ และวางตัวเป็นกลาง
6. ใจกว้าง มีเหตุผล และยอมรับฟังความคิดเห็นของผู้อื่น
7. สามารถอธิบายและชี้แจงกิจกรรมได้ดี
8. ใช้คำพูด และภาษาได้อย่างถูกต้องเหมาะสม
9. ให้ความช่วยเหลือ แนะนำ และสังเกตพฤติกรรมของกลุ่มโดยประสานงานให้กลุ่มดำเนินกิจกรรม
10. รู้จักบทบาท หน้าที่ของวิทยากรนำกิจกรรม/เกม
11. มีบุคลิกภาพที่น่าเชื่อถือในการนำกิจกรรม/เกม
12. มีพลังเสียงของวิทยากรในการนำกิจกรรม/เกม
13. การใช้สายตาในการนำกิจกรรม/เกม
14. การบริหารเวลาในการนำกิจกรรม/เกม
15. การเตรียมตัวก่อนทำกิจกรรม/เกม

เทคนิคการนำกลุ่มสัมพันธ์

ผู้นำกลุ่มสัมพันธ์ที่ประสบความสำเร็จมักจะมีลูกเล่น ลูกฮา ข้อคิด สิ่งละอันพันละน้อยคอยแทรกเสริม

1. เป็นตัวของตัวเอง อย่าพยายามเลียนแบบใคร ถ้าจะเลียนแบบก็เลียนแบบให้สนุกสนาน
2. ใช้เครื่องมือประกอบ เช่น เป็ดเพลง เล่นดนตรี เป็นต้น
3. สร้างบรรยากาศเป็นกันเอง ยิ้มแย้มแจ่มใส พูดคุย ทักทาย
4. เตรียมมุขลูกเล่น ลูกฮาไว้ล่วงหน้า
5. ใช้ทรัพยากรรอบตัวให้เป็นประโยชน์มากที่สุด

ประเภทของกิจกรรมกลุ่มสัมพันธ์

1. ทักทายทำความรู้จัก
2. เตรียมความพร้อม
3. แบ่งกลุ่ม
4. สนุกสนาน/กิจกรรมเข้าจังหวะ
5. นันทนาการบนรถ/ในสถานที่แคบ
6. กิจกรรม WALK RALLY

ตัวอย่างเกม

1. ทักทายทำความรู้จัก
 - เกมสวัสดี
 - เกมชมเพื่อน
 - ปรบมือบัดดี้
 - ตามล่ารายชื่อ
2. เตรียมความพร้อม
 - ปรบมือ (บวก ลบ)
 - เกมนั่งยี่น
 - เกมก้าวเท้าตามตัวเลข
 - เกมเช็คเสียง
3. แบ่งกลุ่ม
 - เกมพายเรือ
 - เกมรวมเงิน
 - เกมปรบมือเพลง
 - เกมขนมจีบ ซาลาเปา
 - เกมมังกรทอง
4. กิจกรรมเข้าจังหวะ
 - เพลงแมลงหวี่
 - เพลงสุนัขคาบรองเท้า
 - เพลงหอยนางรม
 - เพลงปรบมือ
 - เพลงนิ้ว ๆ
 - เกมต่อสิ่งของ
 - เกมเล่านิทาน

5. นันทนาการบนรถ/สถานที่คับแคบ

- หมุนนิ้วทดสอบสภาพร่างกาย
- เกมบอกชื่อสัตว์สี่ขา
- เกมเล่านิทาน
- เกมอู๋ อะ โอ
- เกมพรายกระซิบ

6. กิจกรรม WALK RALLY

- หนีบท่อ
- เกมปิดรูซูโซ่
- เกมด้วยรักและห่วงใย
- เกมกุ๊กระเปิด
- เกมลาเลี้ยงรัก
- เกมส่งใจให้กัน

Workshop : การออกแบบกิจกรรมกลุ่มสัมพันธ์และนันทนาการ

1. ชื่อเกม (สะดุด/น่าสนใจ/สอดคล้องกับวิธีหรืออุปกรณ์การเล่น)
2. อุปกรณ์ (ต้องใช้อุปกรณ์อะไรบ้าง)
3. วิธีเล่น (อธิบายวิธีเล่นตามลำดับขั้นตอนนี้ให้ชัดเจน เข้าใจง่าย)
4. บทเรียนจากเกม (อธิบายจากบทเรียน/สิ่งที่ได้รับจากเกม)

หมายเหตุ ข้อมูลเกมเพื่อการจัดการเพิ่มเติม <http://team-123.com>

ตัวอย่างการออกแบบกิจกรรมกลุ่มสัมพันธ์

ชื่อกิจกรรม.....

วัตถุประสงค์

1.
2.
3.

สื่อ

1.
2.
3.

กระบวนการสรุป

1.
2.
3.
4.
5.

สรุป.....

กิจกรรมกลุ่มสัมพันธ์ เพื่อสร้างความคุ้นเคยระหว่างบุคคลหรือระหว่างองค์กร รวมทั้งการทำงานเป็นทีม ช่วยสร้างความคุ้นเคยให้กับผู้เข้ารับการอบรม การกระตุ้นให้ผู้เข้าอบรมกล้าแสดงออก มีการเปลี่ยนแปลงพฤติกรรมไปตามวัตถุประสงค์ของการฝึกอบรม จะทำให้การดำเนินการฝึกอบรมเป็นไปอย่างราบรื่น เป็นการเตรียมความพร้อมให้ผู้เข้าอบรม และเสริมสร้างความคิดริเริ่มสร้างสรรค์เพื่อการบริหารงานในกลุ่มหรือองค์กร
